

# SweetLive Regeln

## § 1 Allgemeine Regeln

1. Das Regelwerk gilt für jede Person gleichermaßen und ist stets einzuhalten.
2. Das Mindestalter um auf dem Server spielen zu dürfen beträgt ausdrücklich 18 Jahre.
3. Das Registrieren von mehreren Accounts ist untersagt
4. Modifikationen abseits von Grafik-Mods, sind ausdrücklich verboten.
5. Die Weitergabe von Accounts ist untersagt.
6. Der Vertrieb / Erwerb von Accounts, Items etc. für Echtgeld, ist verboten!
7. Jeder Spieler ist dafür verantwortlich, sich im Discord über Regeländerungen und Ankündigungen zu informieren!
- 8. IC und OOC Gespräche und Thematiken sind stets getrennt zu behandeln!**
9. Das Ausnutzen von Spielmechaniken, um vom realistischen Verhalten abzuweichen, ist untersagt.
10. Die Nutzung von Plugins wie Overwolf ist untersagt.
- 11. Fremdwerbung führt zum permanenten Ausschluss!** Jeder Spieler ist verpflichtet solche Aktionen über andere Spieler dem Support zu melden.
12. VDM, RDM und Combat log sind nicht erlaubt und werden bestraft.
13. Ausnutzen von Mechaniken, die hier nicht aufgeführt werden, aber offensichtlich nicht von den Betreibern so gewollt oder gedacht worden sind (Farmbugs, Multiklicker, Preisfehler). Jeder Spieler ist verpflichtet solche Aktionen über andere Spieler dem Support zu melden.

### Verhalten gegenüber der Polizei

- 1.1. Das Trollen und Beleidigen gegenüber Polizisten, sofern es im kleinen Rahmen bleibt, wird von den Polizisten bestraft. Bei dauerhaften Fehlverhalten wird der Spieler jedoch vom Server ausgeschlossen.
- 1.2. Dauerhafte Verfolgung von Polizeikräften oder Belästigung kann als eine Straftat gesehen werden und führt bei Wiederholungen zu einem Kick oder einem Ausschluss vom Server.
- 1.3. Das Stören von Amtshandlungen durch blockieren, übertönen der Gespräche etc. wird bei Wiederholung ebenfalls mit einem Kick oder einem Ausschluss von Server geahndet

- 1.4. Zivilisten die sich in Polizeiaktionen einmischen und dabei zu Schaden kommen, sind selbst für sich verantwortlich und haben keinen Anspruch auf Ersatz.

## § 2 Kommunikation

1. Die Ingame-Kommunikation erfolgt ausschließlich über unseren Teamspeak Server.
2. Externe Voice-Channel (Discord, eigene TS, etc.) sind im Spielgeschehen untersagt.
3. Jede Person muss Ingame klar verständlich sein.
4. **Unnötige Nebengeräusche (TV, Radio, Tastaturgeräusche etc.) sind Ingame zu vermeiden.**
5. Ingame (In Character, IC) darf nur IC gesprochen werden – OOC-Gespräche sind ausschließlich am Würfelpark als Unterstützung für Einsteiger erlaubt.
6. Die Kommunikation auf dem Server erfolgt ausschließlich deutschsprachig. Ausnahmen bilden Begrüßungen und Verabschiedungen, sofern sie zum Charakter und RP passen.
7. Gefesselt kann man keinerlei Gerätschaften zur Kommunikation bedienen. Dies schließt das Handy selbstverständlich mit ein.
8. Aussagen oder Andeutungen, die supportbetreffend ausgesprochen werden, wie beispielsweise "Wir sehen uns im Support", sind nicht gestattet.

## § 3 Alte Freunde und Bekannte

1. Die gemeinsame Einreise von Gruppen, die sich aus anderen Projekten kennen, ist erlaubt.
2. Die gemeinsame Vergangenheit darf oberflächlich im RP ausgespielt werden.
3. Die gemeinsamen Errungenschaften entfallen, da für jeden hier ein neues Leben beginnt.

## § 4 Roleplay

1. **Schütze dein Leben, es ist dein höchstes Gut.**
2. Nutze Situationen, wenn sie dazu beitragen aus einem Szenario lebend herauszukommen außer ALTF4 (Combat log)
3. Folgt jemand deinen Anweisungen, darfst du diesem keine tödliche Gewalt antun.

4. **Dein Charakter weiß nur, was er IC erfährt. Jede Verwendung von OOC-Informationen wird als Meta-Gaming gewertet und entsprechend geahndet.**
5. Sämtliche Handlungen müssen im RP geplant und durchgeführt werden. Die Planung außerhalb ist nicht gestattet.
6. Power RP, also das Aufzwingen des eigenen RPs ohne der anderen Person Freiheiten zu lassen um einen Vorteil daraus zu erhaschen, ist ebenfalls verboten.
7. Es ist untersagt, sich während einer RP-Situation auszuloggen.(Combat log)
8. Es ist untersagt, Personen und deren RP, mutwillig zu ignorieren.
9. Stürzt dein Client ab, musst du anschließend zurück in die RP-Situation.
10. Sexuellehandlungen, Vergewaltigungen, Rassismus, Extremismus, Verstümmelungen, Sexuelle Belästigungen sind untersagt.
11. Psychische Krankheiten wie Demenz, Tourette und Schizophrenie können auf Antrag (Konzept) ausgespielt werden.
12. Der RP Tod eines Charakters muss im Support angekündigt werden.
13. **Fahrzeuge, die sich überschlagen oder einen anderweitig schweren Unfall haben, sind nicht mehr fahrtüchtig. Das gilt auch für alle Fraktionen.**
14. Es sind immer zum Untergrund passende Fahrzeuge zu wählen (keine Sportwagen im Gelände etc.).
15. Verletzungen sind auszuspielen.
16. Bewusstes Verletzen (Kran Sprünge etc.) deines Charakters kann zum permanenten Tod durch den Support führen.
17. **Personen die eine Vollmaskierung tragen (vollständiges Gesicht verdeckt + Kopfbedeckung) dürfen nicht an ihrer Kleidung, Stimme, Haaren oder sonstigen Merkmalen erkannt werden. Vermutungen dürfen allerdings geäußert werden, sind aber nicht Rechtskräftig**
18. In Safezones dürfen keine Straftaten verübt werden. Bei Verstoß erfolgt einmalig ein Kick, bei Wiederholungen ein Ausschluss von Server. Jedoch schützen Safezones nicht vor einer Festnahme oder Kontrolle durch die Polizei.(Würfel Park)
19. Die Verfolgung in eine Safezone ist gestattet, wenn der Verfolgte versucht sich einer direkten Verhaftung oder einem laufenden Konflikt zu entziehen. Die Safezone ist für diesen Moment aufgehoben.
20. Ninja RP ist nicht gestattet (das Einmischen in eine RP Situation ohne Ingame-Bezug zu dieser).
21. Sollte das RP durch einen Server-Neustart unterbrochen werden, hat man sich nach dem Neustart sofort wieder einzufinden und das RP wird fortgesetzt. Ein Server-Neustart ist somit als "nicht existent" zu betrachten.

22. Wenn ein Spieler bei einem Gefecht stirbt, hat sich dieser für 15 Minuten in einem Umkreis von 1000 Meter vom Geschehen fernzuhalten.
23. Im Roleplay ist gesunder Menschenverstand einzusetzen. Zum Beispiel nach einer Wiederbelebung / Reanimierung putzmunter durch die Gegend zu Hüpfen zeugt nicht von guter Geistes Gesundheit.
24. Ist es unklar ob eine Kampfsituation zu Ende ist oder nicht, sind beide Parteien dafür verantwortlich die Medics darüber zu informieren, damit sie weiterhin nicht eingreifen.
25. Ehr Schädigende Vergehen an bewusstlosen Personen sind verboten. Beispielsweise das Begrabschen von oder Austreten auf bewusste Spieler.

## § 5 Streaming

1. Mit der Nutzung unserer Server erklärst du dich damit einverstanden, dass Bild- und Tonaufnahmen von dir veröffentlicht werden dürfen.
2. Streaming ist erlaubt und bedarf keiner zusätzlichen Genehmigung.
3. Streamer erhalten keinerlei bevorzugten Support etc.
4. Streamer dürfen sich auf keinerlei BSG / Meta einlassen.
5. **Es ist nicht erlaubt, sich Ingame aufzuhalten und gleichzeitig einen Stream zu schauen.**
6. Streamer sollten den Servernamen klar erkennbar im Titel führen.
7. Solltest du beim Aufnehmen Bugs entdecken, sind diese einem Admin zu melden. Die Genehmigung zur Publizierung erlischt dann vorübergehend, bis ein Admin das geprüft hat. Das gilt nur für den Teil des Videos, welcher den Bug zeigt und/oder enthält.
8. Das Team rund um SweetlifeRP behält sich zu jeder Zeit das Recht vor, auf die Aufnahmen, welche auf unseren Servern erfasst werden, ein Urheberrecht geltend zu machen. Hierzu gehört auch die Aussprache eines Publikationsverbotes (z.B. auf Twitch, YouTube und dergleichen). Jegliche Aufnahmen, bei denen dieses Recht geltend gemacht wird, müssen daraufhin unverzüglich der Öffentlichkeit unzugänglich gemacht werden.
9. Staatliche Fraktionen können in bestimmten Szenarien (Polizei-Ausbildung etc.) das Streaming temporär untersagen.
10. **Support Gespräche dürfen ausdrücklich nicht gestreamt und aufgenommen werden.**

## § 6 Support

1. Jeder Supportfall muss innerhalb von 24 Stunden via Discord dem Support gemeldet werden.
2. Regelverstöße können nur mit eindeutigen Beweisen gemeldet werden.

3. Eindeutige Beweise sind Videoaufnahmen, die den Kontext und das Geschehen ausreichend ausführlich zeigen und nicht geschnitten und / oder mit Musik hinterlegt sind.
4. In Beweisvideos müssen alle Beteiligten deutlich zu verstehen sein.
5. Verluste (Geld u.o. Wertgegenstände) durch Bugs, werden erst ab einer Grenze von 100.000 Dollar ersetzt. Bedingung für die Erstattung ist ein aussagekräftiges Beweisvideo. Verluste durch unser Unverschulden können nicht geltend gemacht werden.
6. Support-Gespräche dürfen keinesfalls aufgezeichnet werden.

## § 7 Bewusstlosigkeit & Respawn

1. Bewusstlos ist ein Charakter dann, wenn die erste Phase des am Boden liegen abgeschlossen und ein Respawn möglich ist.
2. **Ab Bewusstlosigkeit vergisst der Charakter alles was in den letzten 15 Minuten passiert ist.**
3. Jeder darf genau ein mal an einer RP-Situation teilnehmen. Nach seinem Tod darf der Teilnehmer nicht an den Ort des Geschehens zurückkehren, bis die Situation beendet ist.
4. Der Charakter kann sich nach dem Aufwachen im Krankenhaus nicht mehr an diesen speziellen RP-Strang erinnern. Ergo: Verpetzen bei der Polizei, bei Kollegen, etc. ist nicht mehr möglich. Ebenso dürfen Kollegen dir nicht erneut von einer Situation erzählen damit du wieder "mit machen" kannst.
5. Wenn du wiederbelebt wurdest, bist du nicht gestorben... Also auch kein One-Life.
6. Während der Bewusstlosigkeit ist Sprechen und jede andere Interaktion untersagt.
7. Die Respawn-Funktion darf nur genutzt werden, wenn im RP-Strang keine anderen Spieler aktiv mitwirken.
8. **Ein Respawn darf ausdrücklich niemals zur RP-Flucht missbraucht werden!**

## § 8 Crime-RP Sonderregeln

1. Crime-Regeln gelten für alle Charaktere in Gewaltsituationen, egal ob diese Staatlichen Fraktionen, Kriminellen Fraktionen oder zivilen Fraktionen angehören.
2. **Charaktere die in einer Schießerei, Messerstecherei etc. verletzt werden, müssen die Verletzungen ausspielen und ggf. aufgeben.**
3. Charaktere, die ins Krankenhaus kommen, dürfen anschließend nicht zurück in die RP-Situation.

4. **Der Einsatz von Schusswaffen ist das letzte Mittel in einer Auseinandersetzung und muss durch den RP-Strang begründet werden.**
5. **Eine deutlich für den Gegner zu hörende Schuss Ankündigung ist mindestens 5 Sekunden vorher Pflicht. Lenkt der Gegner bei der Schuss Ankündigung positiv ein, darf dieser nicht unmittelbar erschossen werden.**
6. Zivilisten dürfen nicht aus Langeweile ausgeraubt werden.
7. Überfälle auf Personen sollten generell ausgewogen durchgeführt werden (sucht euch ebenbürtige Gegner!)
8. Es ist nicht erlaubt, von anderen Spielern Geld per Überweisung zu fordern!
9. Kopfgeld ist befristet für 3 Tage gültig.
10. Wiederholtes Kopfgeld ist nach einer Frist von 7 Tagen möglich.
11. Lösegeldforderungen sind auf einem realistischen Niveau zu halten (pro Kopf max. 25.000 Dollar).
12. Geiselnahmen und Banküberfälle dürfen nicht unmittelbar vor Server-Neustart erfolgen. (60 Minuten Abstand)
13. Entführungen / Geiselnahmen sind nur an für jeden öffentlich zugänglichen Orten erlaubt.
14. Fahrzeuge dürfen gestohlen, jedoch nicht vollständig vom Charakter abgenommen werden.
15. Es ist nicht erlaubt, Personen die Keycards für ihre Immobilien abzunehmen.
16. Blood-Outs müssen beim Support angemeldet und von diesem genehmigt werden.

## **§ 9 Staatliche Fraktionen**

1. Staatliche Fraktionen sind sämtliche Rettungskräfte vom PD, SD, MD, FD und DoJ.
2. Angestellte vom MD und FD dürfen im Einsatz nicht proaktiv verletzt / angegriffen werden.
3. Waffen und Masken sind in den Gebäuden dieser Fraktionen nicht erlaubt. Ausnahme sind Dienstwaffen.
4. Einsatzfahrzeuge sind unantastbar.
5. Die durch die Fraktion zur Verfügung gestellten Fahrzeuge, Utensilien und Möglichkeiten dürfen nur zur Ausführung des ordnungsgemäßen Fraktionsdienstes verwendet werden.

### **● Polizei**

- Die Polizisten auf dem Server sind ebenso wie alle anderen zum Rollenspiel verpflichtet.
- Polizisten müssen stets vorsichtig agieren und dafür sorgen das der Zivilbevölkerung kein Schaden zustößt. Sollte jedoch an einem Einsatzort scharf geschossen werden, darf die Polizei auch zu scharfen Waffen greifen.
- Strafen liegen im Ermessen des durchführenden Beamten.
- Es ist erlaubt Tickets zu ändern, sofern es der Handlung angemessen ist.
- Wird ein Täter auf frischer Tat gefasst, nach einem Raub oder Autoschieberei, muss dieser dazu aufgefordert werden, dass Raubgut bzw. geraubte Geld, welches aus einer Straftat stammt,
- herauszugeben. Der Beamte übergibt dies dann dem Opfer.
- Die Polizei kann anderen Fraktionen vollzugshilfe anbieten.

## ● Medic

- Mediziner sind da, um euch zu helfen. Deshalb muss die Art der kommunizierten Verletzung mit der tatsächlichen Verletzung übereinstimmen. Dabei ist es egal, ob ihr oder wer anders die Verletzung hinzugefügt bzw. herbeigeführt hat. Euer Ziel sollte es sein, dass der Person, für die ihr einen Mediziner gerufen habt, ordnungsgemäß geholfen werden kann. Eine Schussverletzung als einen Verkehrsunfall, oder Ausrutscher auf einer Bananenschale, hinzustellen ist somit mit Fail RP gleichzusetzen, da eine ordnungsgemäße Hilfe für den Verletzten so unmöglich wird. Bugs oder Desyncs sind davon ausgenommen
- Medics sind im Spiel unantastbar, sie dürfen nicht erschossen oder Überfallen werden, ebenso ist der Diebstahl der Einsatzfahrzeuge nicht gestattet..

## § 10 Korruption

1. Korruption ist erlaubt, wenn sie nicht ausschließlich der eigenen Bereicherung dient.
2. Korruption ist erlaubt, wenn ein wirklich guter, langfristiger RP-Handlungsstrang vorliegt.
3. Korruption kann bei entsprechendem IC-Urteil zur Charakter-Löschung führen (lebenslange Freiheitsstrafe).
4. Charakter-Löschung ist keine Sperre, du kannst ein neues Leben beginnen.

## § 11 Gruppierungen

1. Als Gruppierungen bezeichnen wir Banden, Untergruppierungen und kriminelle Fraktionen (Mafia, Kartell, Straßengang, Biker Clubs etc.).

### § 11.1 Banden

1. **Banden sind ein freier Zusammenschluss von max. 8 Zivilisten (darf nicht überschritten werden), die gemeinsam kriminell agieren.**
2. **Banden haben keinen geregelten Anspruch auf eine „Farbe“ und somit auch keine Farb Pflicht.**
3. Banden dürfen nicht an kriminellen Aktivitäten von kriminellen Fraktionen oder Untergruppierungen teilnehmen.
4. Es ist nicht erlaubt, die maximale Anzahl an Mitgliedern in kriminellen Fraktionen oder Untergruppen durch Banden-Mitglieder aufzufüllen.
5. Der Name der Bande muss beim Fraktionsmanagement angemeldet werden. Mitglieder der Bande sind in Listen zu pflegen.

### § 11.2 Untergruppierungen

1. Untergruppierungen sind Banden, die offiziell und verbindlich einer kriminellen Fraktion zugehörig sind.
2. Maximal 8 Mitglieder dürfen einer Untergruppierung angehören.
3. Untergruppen dürfen ihrer angehörigen kriminellen Fraktion helfen und die Anzahl dieser, bei kriminellen Aktivitäten aufstocken, sofern die maximale Anzahl von 15 Personen nicht überschritten wird.
4. Untergruppierungen unterliegen der Farb Pflicht der zugehörigen kriminellen Fraktion.
5. Untergruppierungen dürfen bei Aktivitäten ausschließlich mit ihren maximal 8 eingetragenen Mitgliedern agieren und nicht aufgefüllt werden.
6. Untergruppierungen und ihre Mitglieder müssen beim Fraktionsmanagement gemeldet sein.

### § 11.3 Kriminelle Fraktionen

1. Kriminelle Fraktionen sind beispielsweise Gangs, Mafia, Motorradclubs.
2. Kriminelle Fraktionen dürfen maximal 15 Mitglieder haben.



3. Eine kriminelle Fraktion muss beim Fraktionsmanagement mit einem ausführlichen Konzept vorgestellt und angemeldet werden. Die Anmeldung kostet 50.000 Dollar (In-Game).
4. In der Anmeldung dürfen folgende Informationen nicht fehlen: Name der Fraktion, Name und Position der Mitglieder, Geschichte der Fraktion, Ziel / Absichten, Standort, Farbe / Erkennungsmerkmal und Status (Gang, Mafia etc.).
5. Ein Recht auf ein Grundstück erhält eine Fraktion erst mit dem Erwerb dessen, nach vollständiger Zahlung.
6. Ein erworbenes Grundstück gehört ausschließlich der Fraktion, jedoch niemals einzelnen Personen der Fraktion.
7. Fraktionen haben das Recht, Mitglieder mit einem Blood-Out beim Austritt aus der Fraktion hinzurichten. Diese Hinrichtung muss beim Support angemeldet werden und bedarf einer Genehmigung.
8. Pay-outs als Alternative zum Blood-Out müssen dem Support ausschließlich gemeldet werden.
9. Ein sogenannter „Soft-Blood-Out“ bei dem alle Informationen über die Fraktion vergessen werden, existiert nicht!
10. Das Auffüllen der Mitglieder für kriminelle Aktivitäten ist jederzeit aus den Mitgliedern der offiziell angehörigen Untergruppierung erlaubt, sofern die maximale Anzahl von 15 Personen in der Fraktion dadurch nicht überschritten wird.
11. Kriminelle Fraktionen unterliegen der Farb Pflicht.
12. Kriminelle Fraktionen handeln eigenverantwortlich und lösen Probleme selbst. Die Kooperation mit anderen kriminellen Fraktionen ist bei Aktivitäten verboten!
13. Die 15-Personen-Regel gilt u.a. für: gemeinsames Arbeiten und Agieren sowie fürs Chillen in der Öffentlichkeit.
14. Regelverstöße führen zur Auflösung der kriminellen Fraktion und deren zugehöriger Untergruppierung.

## **§ 11.4 Fraktionskriege**

1. Offizielle Kriege zwischen Fraktionen müssen beim Support angemeldet werden.
2. Kriege betreffen maximal zwei kriminelle Fraktionen sowie automatisch deren Untergruppierungen.
3. Eine Kriegserklärung bedarf einem schwerwiegenden RP-Hintergrund.
4. Ein Fraktionskrieg läuft maximal 120 Stunden. Diese Zeit beginnt ab Genehmigung durch den Support.

5. Während des Krieges dürfen involvierte Mitglieder ausschließlich in gut sichtbarer Fraktionskleidung auftreten. Jeder Versuch, sich hierbei dem Gegner gegenüber unkenntlich zu machen, wird als Regelverstoß gewertet.
6. Im Fraktionskrieg entfällt die Schuss Ankündigung gegenüber der anderen im Krieg befindlichen Fraktion.
7. Fraktionskriege dürfen das Leben von Unbeteiligten nicht aktiv gefährden.

## Event-Regeln

In unregelmäßigen Abständen finden Events statt, die das RP auf der Insel fördern und für Abwechslung sorgen. Diese Events sind selbstverständlich „vorgeplant“ (Scripted RP) und unterliegen gesonderten Regeln.

### § 12 Waffentransport

1. Ein Waffentransport dauert ca. 60 bis 120 Minuten um genug Zeit für entspanntes und professionelles RP zu bieten.
2. Waffentransport-Events sind dann aktiv, wenn die Begleitfahrzeuge das Blaulicht aktiviert haben. Erst ab dann sind ordentlich koordinierte Zugriffe erlaubt!
3. Der Transport wird wahlweise per LKW oder Van durchgeführt und von Einsatzkräften (PD, SD, FIB, USMS) gesichert.
4. Einsatzkräften dürfen ausdrücklich keinerlei Waffen abgenommen werden! Erschossene Einsatzkräfte sind zu ignorieren und nehmen zudem am laufenden Event nicht weiter teil.
5. Der Waffentransport inkl. seinem Inhalt, darf vollständig gestohlen werden.
6. Waffentransport endet am Police Department in Los Santos und darf ab Grundstücksgrenze nicht mehr angegriffen / verfolgt werden. Das Event gilt dann als beendet.
7. Die Teilnahme am Event bedeutet, mit allen bekannten Konsequenzen dieser kriminellen Tat, einverstanden zu sein.
8. Kriminelle erwartet, wenn gefasst, eine pauschale Haftstrafe von 60 Minuten.
9. Die Teilnahme am Event verursacht keinen Akteneintrag.
10. Die Teilnahme am Event ist ein abgeschlossener Handlungsstrang.
11. Waffentransporte enthalten Waffen, Munition und Zubehör unterschiedlichster Art.
12. Waffentransporte werden im Discord mit Uhrzeit angekündigt.
13. Der Transport-Fahrer kann nicht erschossen werden (God Mode), da dieser gleichzeitig das Event moderiert. Realitätsnahes Verhalten wird selbstverständlich geboten.

# Wichtige Abkürzungen

Die Erklärungen zu den Abkürzungen sollten dir helfen, die oben genannten Regeln ggf. besser zu verstehen. Wenn du Fragen zu den Regeln hast, kannst du diese im Whitelisting jederzeit klären.

**OOO / IC:** Unter „OOO“ versteht man „out of Character“ (außerhalb deines Charakters). Alles was nicht dein erstellter Charakter im Spiel erfährt, sondern nur du außerhalb vom Spiel, sind OOO-Informationen. Solche dürfen nicht IC verwendet werden. IC bedeutet „in Character“. Wenn du IC bist, befindest du dich in der Rolle des erstellten Charakters.

**Meta-Gaming:** Das Verwenden von OOO-Informationen im Spiel, nennt sich Meta-Gaming und ist verboten. Sämtliche Absprachen außerhalb des Spiels sind zu unterlassen. Alles was du im Spiel machst, planst etc. muss auf Basis von IC-Informationen passieren.

**Fail-RP:** Vermeide unrealistisches Roleplay. Überschlägst du dich mit deinem Auto, solltest du den Rettungsdienst und Abschleppservice rufen. Dein Auto fährt zwar ggf. in GTA noch weiter, es wäre aber absolut unrealistisch und somit Fail. Schmerzen hast du in diesem Fall ebenso und solltest diese ausspielen.

**Power-RP:** Jede RP-Situation sollte für alle Beteiligten mehrere Lösungswege bieten. Zwingst du jemanden nur deine eine Lösung auf, ist das Power-RP und unerwünscht. Es muss immer ein Lösungsweg dabei sein, bei dem der Spieler sein Leben retten kann.

**RDM / VDM:** Unter „Random Deathmatch“ und „Vehicle Deathmatch“ versteht man das sinnlose und nicht ordentlich ausgespielte Töten von Menschen. VDM beschreibt außerdem die Tat mit einem Fahrzeug. Jede Form von unbegründeten und nicht im Roleplay nachvollziehbarem Töten, ist unerwünscht.